

# 厦门吉比特网络技术股份有限公司

## 2018年5月30日及6月1日投资者调研沟通活动纪要

**时间：**2018年5月30日及2018年6月1日

**接待调研人：**董事、董事会秘书、副总经理 高岩

**参会人员：**中信建投、长城国瑞证券、安信证券、世纪证券、华菁证券、银华基金、中国人寿资管

### 详细纪要：

#### 1、麻烦介绍下公司产品及经营理念

公司为 CP 起家，具有较强的研发实力，公司代表作《问道》自 2006 年上线以来，已经成功运营十几年，目前充值流水相对稳定。2016 年公司成功推出《问道手游》，目前《问道手游》经营稳定，4 月份还做了两周年庆活动，充值流水创阶段性新高。《不思议迷宫》自 2016 年 12 月上线以来，深受玩家喜爱，积累了良好的用户基础。

游戏行业是创意行业，可玩性是第一位的。公司一直以来致力于做好玩的游戏，给玩家美好的体验。公司主张把客服工作做好，希望能提升服务质量，为玩家带来更好的产品体验。公司长久以来坚持以玩家为本，紧密服务玩家，持续听取玩家意见并快速迭代，满足玩家的体验需求。

雷霆游戏是公司的运营平台，不仅运营公司自研的游戏，还会代理运营游戏品质良好、研发团队理念与公司相近的产品。

#### 2、目前公司研发人员有多少？

截至 2017 年 12 月 31 日，公司研发人员有两百多人。公司会控制研发人员的数量，游戏为文化创意产业，人海战术并不能奏效，公司更加重视团队的效率及人均产出，最终还是要靠高品质的产品取胜。

### **3、M68 项目进度如何？明年能上线吗？预计流水怎么样？**

M68 项目由公司创始人亲自带队，投资目前已超过千万，项目团队近百人。该项目从 2016 年年中开始进行预研工作，是一款大型的 MMORPG 手游。

M68 项目上线时间尚不确定，目前不会考虑流水情况，会先好好打磨玩法，把产品品质做好。

### **4、公司今年有几款新产品上线？都是自己研发的吗？都是手游吗？**

目前公司有几款新游戏，一部分是自研的，一部分是代理的。公司代理的游戏《贪婪洞窟》安卓版已于 2 月 27 日正式上线。公司自研的游戏《奇葩战斗家》在 2、3 月份分别进行了测试，目前持续开发中；此外，公司代理的数款游戏测试中，包括由《贪婪洞窟》原班人马打造的《贪婪洞窟 2》、《原力守护者》和《永不言弃：黑洞》。

公司新产品以手游为主，目前没有新的端游项目。公司研发的产品是多元化的，对产品的类型没有限制。公司有不同的团队，每个团队的风格不同，我们不会限制各个团队研发产品的风格和类型，我们更强调产品的原创性，必须要有创新点，保障产品品质。对于《问道》端游，公司还是会继续研发和维护好，服务好众多老玩家。

### **5、公司 2017 年的推广费有多少？差异化运营策略体现在哪些方面？**

公司 2017 年度宣传推广费相对较低，公司坚持不刷榜单、不做单纯买量，有效控制宣传推广费用，提高运营效率。一方面，公司主张把客服工作做好，公司的客服人员直接对接研发团队，能解决一些简单的技术性问题；另一方面，公司主张进行一些独特有效的推广方式，公司的营销手段更多针对游戏的健康度，重视玩家的培育，通过与直播平台或主播合作、影视剧产品植入、不同产品联动、微信公众号、游戏公会、游戏论坛、线下活动等各种方式相结合进行推广活动。

公司会根据具体游戏产品的品类、定位等选择不同的推广方式，核心还是要坚持以玩家为本，提高用户满意度和产品口碑，提升公司品牌价值。

### **6、公司代理运营产品的思路是？**

在代理产品方面，公司对代理产品的类型没有限制，关键要看产品的品质。公司代理的产品需要符合两个条件：（1）核心玩法新颖有趣、品质良好；（2）研发团队的经营理念与公司相似。

#### **7、公司对外投资策略如何？参股千时科技有什么考量吗？**

公司采用参股的方式投资有发展潜力的公司，不断寻找品质优良的投资标的，包括游戏研发商、游戏分发商及行业上下游企业等。公司对外投资时比较看重对方的研发能力、研发及运营理念、能否给玩家良好的游戏体验等方面。

千时科技主营线上少儿英语教育，我们关注他们是否把客户体验放在第一位，关心他们的技术能力是否优秀。